

# שבר מחפש מספר

**ציוד נדרש: מספריים, שני עפרונות בצבעים שונים ודף טיוטה**

**איך משחקים?**

1. כל שחקן בתורו, החל מהשחקן הצעיר, הופך את הקלף העליון בערימה ומצביע בלוח על המספר השווה לשבר.
2. בן הזוג בודק את התשובה. אם היא נכונה, השחקן מסמן את המשבצת בעיפרון שלו ומניח את הקלף לפניו.
3. אם התשובה לא נכונה, הקלף חוזר לתחתית הערימה.
4. כשהערימה נגמרת, מנצח מי שסימן יותר משבצות, ובמספר שווה של משבצות יש תיקו.

| | | | |
|---|---|---|---|
| $2\frac{3}{4}$ | $1\frac{1}{2}$ | $3$ | $2\frac{2}{5}$ |
| $1\frac{2}{3}$ | $4$ | $2\frac{1}{6}$ | $3\frac{1}{4}$ |
| $3\frac{1}{2}$ | $1\frac{2}{5}$ | $2\frac{1}{3}$ | $2$ |
| $2\frac{5}{6}$ | $1\frac{1}{4}$ | $3\frac{2}{3}$ | $2\frac{3}{5}$ |

✂ גזרו את 16 הקלפים לאורך הקו המקווקו, ושימו אותם בערימה הפוכה

| | | | |
|---|---|---|---|
| $\frac{7}{3}$ | $\frac{11}{4}$ | $\frac{8}{2}$ | $\frac{13}{6}$ |
| $\frac{3}{2}$ | $\frac{12}{5}$ | $\frac{13}{4}$ | $\frac{9}{3}$ |
| $\frac{5}{4}$ | $\frac{17}{6}$ | $\frac{7}{5}$ | $\frac{11}{3}$ |
| $\frac{8}{4}$ | $\frac{13}{5}$ | $\frac{5}{3}$ | $\frac{7}{2}$ |